

Harmonogram CMI

Zjazd 2 (sobota)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4
8:30 – 10:00	Python (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)	Tworzenie przykładowego scenariusza kółka informatycznego (Metodyk 2)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 3) Obsługa platformy przez nauczyciela (użytkownika z wysokimi uprawnieniami) (dr inż. Jacek Rogowski)	C++ (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr hab. inż. Dariusz Puchała)
10:15 – 11:45	Tworzenie przykładowego scenariusza kółka informatycznego (Metodyk 2)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 3) Obsługa platformy przez nauczyciela (użytkownika z wysokimi uprawnieniami) (dr inż. Jacek Rogowski)	C++ (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr hab. inż. Dariusz Puchała)	Python (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)
11:45 – 14:00	PRZERWA Konsultacje (biuro CMI)			
14:00 – 15:30	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 3) Obsługa platformy przez nauczyciela (użytkownika z wysokimi uprawnieniami) (dr Piotr Kowalski)	C++ (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr inż. Kamil Stokfiszewski)	Python (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (mgr inż. Paweł Tarasiuk)	System efektów uczenia się (Metodyk 1)
15:45 – 17:15	C++ (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (dr inż. Kamil Stokfiszewski)	Python (cz. 2) Instrukcje wejścia- wyjścia i instrukcje warunkowe (mgr inż. Paweł Tarasiuk)	System efektów uczenia się (Metodyk 1)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 3) Obsługa platformy przez nauczyciela (użytkownika z wysokimi uprawnieniami) (dr Piotr Kowalski)

Harmonogram CMI

Zjazd 2 (niedziela)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4
8:30 – 10:00	Python (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr Piotr Kowalski)	Scratch - algorytmy i komunikacja ze światem zewnętrznym (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 4) Administracja kursem i prowadzenie zajęć z wykorzystaniem zasobów platformy CMI. Konsultacje. (dr inż. Jacek Rogowski)	C++ (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr hab. inż. Dariusz Puchała)
10:15 – 11:00	Scratch - algorytmy i komunikacja ze światem zewnętrznym (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 4) Administracja kursem i prowadzenie zajęć z wykorzystaniem zasobów platformy CMI. Konsultacje. (dr inż. Jacek Rogowski)	C++ (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr hab. inż. Dariusz Puchała)	Python (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr Piotr Kowalski)
11:00 – 11:45				
11:45 – 14:00	PRZERWA Konsultacje (biuro CMI)			
14:00 – 14:45	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 4) Administracja kursem i prowadzenie zajęć z wykorzystaniem zasobów platformy CMI. Konsultacje. (dr Piotr Kowalski)	C++ (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr inż. Kamil Stokfiszewski)	Python (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (mgr inż. Paweł Tarasiuk)	
14:45 – 15:30				Scratch - algorytmy i komunikacja ze światem zewnętrznym (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)
15:45 – 17:15	C++ (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (dr inż. Kamil Stokfiszewski)	Python (cz. 3) Pętle, krótkie podsumowanie - algorytmy przykładowe dla uczniów (mgr inż. Paweł Tarasiuk)	Scratch - algorytmy i komunikacja ze światem zewnętrznym (dr hab. inż. Bartłomiej Stasiak)	Wprowadzenie do platformy e-learningowej CMI (cz. 4) Administracja kursem i prowadzenie zajęć z wykorzystaniem zasobów platformy CMI. Konsultacje. (dr Piotr Kowalski)