

Centrum Mistrzostwa Informatycznego - Politechnika Wrocławska

Zjazd stacjonarny I (14-15.09.2019)

14.09.2019 (sobota)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4	Grupa 5	Grupa 6	Grupa 7
8.15 - 9.45	Otwarcie szkolenia, sala 205 C-1						
9.45 - 10.15	Przerwa kawowa						
10.15 - 11.45	Rozliczanie grantów, sala 205 C-1			Lab - CMI	Lab - CMI	Lab - CMI	Lab - CMI
12.00 - 13.30	Lab - CMI	Lab - CMI	Lab - CMI	Rozliczanie grantów, sala 205 C-1			
13.30 - 14.30	Przerwa obiadowa						
14.30 - 16.00	Algorytmika (wykład) - pojęcie algorytmu, sala 205 C-1						
16.15 - 17.45	Warsztaty integracyjne (4 grupy)						

15.09.2019 (niedziela)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 5	Grupa 6	Grupa 7	Grupa 8
8.15 - 9.45	Środowisko programisty (wykład), sala 205 C-1						
9.45 - 10.15	Przerwa kawowa						
10.15 - 12.30	Algorytmika (wykład) - Algorytmy, problemy NP.-trudne, sala 205, C-1			Lab - WJP	Lab - WJP	Lab - WJP	Lab - WJP
12.30 - 13.30	Przerwa obiadowa						
13.30 - 15.45	Lab - WJP	Lab - WJP	Lab - WJP	Algorytmika (wykład) - Algorytmy, problemy NP.-trudne, sala 205, C-1			

Lab - CMI Obsługa platformy CMI (laboratorium)

Lab - WJP Wstęp do języków programowania: Scratch, Python, C++ (laboratorium)

Zjazd stacjonarny II (21-22.09.2019)

21.09.2019 (sobota)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4	Grupa 5	Grupa 6	Grupa 7
8.15 - 9.45	Lab	Lab	Lab	Lab	War	War	War
9.45 - 10.15	Przerwa kawowa						
10.15 - 11.45	War	War	War		Lab	Lab	Lab
12.00 - 13.30	Lab	Lab	Lab	Lab	War	War	War
13.30 - 14.30	Przerwa obiadowa						
14.30 - 16.00	War	War	War		Lab	Lab	Lab

22.09.2019 (niedziela)

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4	Grupa 5	Grupa 6	Grupa 7
8.15 - 9.45	Lab	Lab	Lab	Lab	War	War	War
9.45 - 10.15	Przerwa kawowa						
10.15 - 11.45	War	War	War		Lab	Lab	Lab
12.00 - 13.30	Lab	Lab	Lab	Lab	War	War	War
13.30 - 14.30	Przerwa obiadowa						
14.30 - 16.00	War	War	War		Lab	Lab	Lab

Lab-kom Komunikacja za pomocą standardowego we/wy, typy danych, zmienne, wyrażenia, instrukcje warunkowe, pętle (laborat)
 Lab-tab Tablice, napisy, adresowanie pamięci, funkcje, przekazywanie argumentów i zwracanie wyników, rekurencje (laborat)
 Lab-imp Implementacja przykładowych algorytmów w wybranym języku programowania (laboratorium)
 Lab-przeg Przegląd typowych wykrywanych automatycznie błędów i zastosowanie debuggera (laboratorium)

War-edu Metodyka pracy z uczniami na różnych poziomach edukacyjnych (warsztaty)
 War-niep Metodyka pracy z uczniem z różnymi rodzajami niepełnosprawności (warsztaty)
 War-prog Przygotowanie programów kółek informatycznych na różnych poziomach edukacyjnych (warsztaty)
 War-scen Tworzenie przykładowego scenariusza kółka informatycznego (warsztaty)