

Wersja III z dn. 10.04.2020

# Regulamin ogólnopolskich zawodów algorytmicznych w projekcie Centrum Mistrzostwa Informatycznego Edycja 2019/2020

## I. ORGANIZACJA ZAWODÓW

1. Organizatorem zawodów jest Partner Wiodący - Politechnika Łódzka oraz Partnerzy - Uczelnie Wyższe: Akademia Górniczo-Hutnicza im. St. Staszica w Krakowie, Politechnika Wrocławska, Politechnika Warszawska, Politechnika Gdańska.
2. W celu przeprowadzenia zawodów Organizator powołuje następujące organy:
  - a) Komitet Zawodów Algorytmicznych - Organ powołany przy Radzie Programowej, czuwający nad prawidłową realizacją zawodów, zwany dalej **Komitetem**;
  - b) JURY – 5 osobowy organ decydujący w sprawach spornych;
  - c) Komisje Uczelniane – 4 osobowe organy oceniające rozwiązania zadań i czuwające nad prawidłowym przebiegiem poszczególnych etapów, powołane przy Uczelniach Partnerskich.

## II. CELE

1. Celem zawodów algorytmicznych w Projekcie CMI jest:
  - a) Rozwój współzawodnictwa uczestników kółek informatycznych.
  - b) Rozwój umiejętności pracy w zespole.
  - c) Wspieranie udziału w istniejących zawodach i konkursach w programowaniu.
  - d) Popularyzacja zdrowych form współzawodnictwa.
  - e) Integracja uczestników.
  - f) Promocja projektu CMI.
  - g) Utrwalanie wśród uczestników postaw *fair play*.

## III. ETAPY I KATEGORIE

1. Zawody algorytmiczne odbywać się będą w **dwóch** etapach:
  - a) etap lokalny, zdalny/on-line (nadzorowany przez Grantobiorcę);
  - b) etap regionalny, **zdalny/on-line (nadzorowany przez Grantobiorcę)**;
  - c) **usunięto**
2. Uczestnicy będą podzieleni na 3 (trzy) kategorie:
  - a) *Skrzaty* - dopuszcza się możliwość rozwiązywania zadań jedynie w języku Scratch – udział dla uczniów klas IV-VIII szkoły podstawowej;
  - b) *Gnomy* - dopuszcza się możliwość rozwiązywania zadań (poziom średniozaawansowany) jedynie w języku Python lub C++ – udział dla uczniów klas IV-VIII szkoły podstawowej;
  - c) *Gremliny* - dopuszcza się możliwość rozwiązywania zadań (poziom zaawansowany) jedynie

w języku Python lub C++ – udział dla uczniów klas IV-VIII szkoły podstawowej oraz szkoły ponadpodstawowej;

#### IV. TERMIN I MIEJSCE

1. Pierwsza edycja zawodów odbędzie się w semestrze letnim 2020r.
2. Etap lokalny (zdalny) odbędzie się w terminie: **09.03.2020 – 10.04.2020r.**;
  - a) Ogłoszenie wyników etapu lokalnego oraz informacja o kwalifikacji do etapu regionalnego nastąpi do dnia **05.05.2020r.**
3. Etap regionalny **planowany jest na dzień 16.05.2020r. i odbędzie się w formule zdalnej**;
  - a) Ogłoszenie wyników etapu regionalnego nastąpi do dnia **29.05.2020r.** Najlepsze zespoły wyłonione w etapie regionalnym otrzymają nagrody. **Nagrody te zostaną wysłane pocztą do Grantobiorcy zgłaszającego zespół w terminie do 10.06.2020.**
4. **usunięto**

#### V. ZASADY UCZESTNICTWA

1. Do udziału w zawodach mogą zgłaszać się wszyscy uczniowie objęci Projektem CMI.
2. Do zawodów mogą się zgłaszać zespoły **dwu- lub trzyosobowe**. W zgłoszeniu należy zadeklarować kategorię, w której zespół weźmie udział, z zastrzeżeniem, że w kategorii Skrzaty oraz Gnomy nie mogą brać udziału uczniowie szkół ponadpodstawowych.
3. Zgłoszenia zespołów będą dokonywane przez Grantobiorcę (opiekuna kółka) za pośrednictwem Platformy CMI w nieprzekraczalnym terminie do dnia **03.03.2020r.**
4. Grantobiorca może zgłosić dowolną liczbę zespołów.
5. Ten sam uczestnik nie może należeć do więcej niż jednego zespołu.
6. Co do zasady, zgłoszone składy zespołów pozostają niezmiennie. W uzasadnionych przypadkach, Grantobiorca może wnioskować do Komitetu o korektę składu zespołów, nie później jednak niż na trzy dni przed rozpoczęciem etapu regionalnego.
7. Każdy Grantobiorca zgłaszający zespół otrzyma dostęp do treści zadań dla etapu lokalnego w dniu 09.03.2020r. od godz. 08:00. Rozwiązania należy odesłać w nieprzekraczalnym terminie do **10.04.2020r.** godz. 23:59, z wykorzystaniem Platformy CMI.
8. **Zespoły, które zakwalifikują się do etapu regionalnego otrzymają dostęp do treści zadań dla etapu regionalnego w dniu 16.05.2020r. od godz. 09:00. Rozwiązania należy odesłać w nieprzekraczalnym terminie do 16.05.2020r. godz. 15:00, z wykorzystaniem Platformy CMI.**
9. Udział w zawodach jest bezpłatny.
10. **usunięto**
11. **usunięto**
12. **usunięto**

## VI. usunięto

### VII. ZADANIA I ZGŁASZANIE ROZWIĄZAŃ

1. Na każdym z **dwóch** etapów uczestnicy dostaną do rozwiązania od 5 do 10 zadań, w tym jedno w języku angielskim.
2. **usunięto**
3. Każda kategoria otrzyma odrębne zadania, przy czym rozwiązania zadań dla *Skrzatów* należy zaimplementować w środowisku Scratch, a zadania dla *Gnomów* i *Gremlinów* powinny być rozwiązywane w języku C++ lub Python.
4. Rozwiązania zadań mogą być zgłaszane wyłącznie za pomocą dedykowanego formularza udostępnionego za pośrednictwem Platformy CMI.
5. Rozwiązaniem każdego zadania jest pojedynczy plik z kodem źródłowym, z rozszerzeniem .cpp (C++) lub .py3 (Python w wersji 3), albo plik projektu Scratch (.sb3).
6. Rozwiązania w ramach etapu lokalnego należy nadsyłać od godz. 8:00 pierwszego dnia etapu lokalnego do godz. 23:59 ostatniego dnia etapu lokalnego, zgodnie z terminami wskazanymi w rozdziale IV.2.
7. **Rozwiązania w ramach etapu regionalnego należy nadsyłać od godz. 9:00 do godz. 15:00, zgodnie z terminami wskazanymi w rozdziale IV.3.**
8. **usunięto**
9. W uzasadnionych przypadkach, uniemożliwiających rozwiązywanie zadań, np. związanych z awarią serwera, czy problemami sieciowymi, JURY zastrzega sobie prawo wydłużenia czasu nadsyłania rozwiązań.

### VIII. KWALIFIKACJE DO KOLEJNYCH ETAPÓW

1. Do etapu regionalnego zakwalifikowane zostanie po 18 zespołów z obszaru Partnerów Uczelnianych (po 6 zespołów w każdej z 3 (trzech) kategorii).
  - a) **usunięto**
  - b) **usunięto**

## IX. OCENA ZADAŃ

1. Na każdym etapie zawodów, zgłoszone rozwiązania będą sprawdzane automatycznie, za pośrednictwem dedykowanego narzędzia, tzw. sprawdzarki.
2. W celu sprawdzenia rozwiązania, zgłoszony kod będzie kompilowany (w przypadku języka C++), uruchamiany i testowany z wykorzystaniem zbiorów danych wejściowych, przygotowanych przez Organizatora.
3. Koniecznym warunkiem wstępnym, jaki musi spełniać każdy zgłoszony kod, jest jego poprawna kompilacja (w przypadku języka C++) i bezbłędne wykonanie w sposób możliwie jak najbardziej wydajny pod względem złożoności obliczeniowej i pamięciowej.
4. Ocenie zadań spełniających kryteria z punktu IX.3. podlegać będzie poprawność wyników wygenerowanych przez zgłoszony kod, tj. ich zgodność z oczekiwanymi danymi wyjściowymi przygotowanymi przez Organizatora.
5. Zbiory danych wejściowych i wyjściowych do testowania nadesłanych rozwiązań podzielone zostaną na osobne testy:
  - a) Testy przeprowadzane będą zgodnie z zasadą rosnącego poziomu trudności.
  - b) Za każdy test poprawnie wykonany zgodnie z p. IX.3 i IX.4 zespołowi przyznawane będą punkty.
6. O pozycji zespołu w rankingu decydować będzie łączna liczba uzyskanych punktów.
7. W przypadku równej liczby punktów o sposobie ustalenia kolejności decydować będzie JURY w oparciu o dodatkowe kryteria.
8. Dopuszczalne jest wielokrotne wysyłanie rozwiązań tego samego zadania – w takim wypadku ocenie podlega ostatnie nadesłane rozwiązanie.

## X. usunięto

## XI. NAGRODY

1. Wszyscy uczestnicy etapu regionalnego otrzymają dyplomy uczestnictwa.
2. Dla trzech najlepszych **zespołów** (miejsce I, II, III) w etapie regionalnym, w ramach 3 (trzech) kategorii, każda z Uczelni Partnerskich przyzna nagrody rzeczowe, które zostaną **wysłane pocztą do Grantobiorcy zgłaszającego drużynę.**
3. usunięto
4. usunięto

## XII. SKARGI i PROTESTY

1. Uczestnicy mają prawo zgłaszać Organizatorowi ewentualne niejasności lub dostrzeżone błędy w treści zadań, niezwłocznie po ich zauważeniu, nie później niż:
  - a) w terminie 2 dni od dnia zakończenia etapu lokalnego;
  - b) w terminie 2 dni od dnia zakończenia etapu regionalnego;
  - c) **usunięto**
2. Protesty i skargi będą rozpatrywane przez JURY w terminie do 3 (trzech) dni roboczych.

## XIII. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Przesyłając zgłoszenie uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora zawodów.
2. Administratorem przekazanych ww. danych osobowych jest Politechnika Łódzka z siedzibą przy ul. Żeromskiego 116, 90-924 Łódź, pełniąca funkcję Beneficjenta Projektu CMI jak i Organizatora zawodów.
3. Przesyłając zgłoszenie uczestnicy akceptują, że dane osobowe zwycięzców poszczególnych etapów zostaną przetworzone przez Organizatora w zakresie niezbędnym do rozstrzygnięcia (umożliwienie odbioru nagrody).
4. Przesyłając zgłoszenie uczestnicy akceptują, że dane osobowe zwycięzców poszczególnych etapów zawodów zostaną podane do wiadomości publicznej poprzez opublikowanie imienia i nazwiska zwycięzcy/zwycięzców na stronie internetowej Organizatora [www.cmi.edu.pl](http://www.cmi.edu.pl), jak i w publikacjach oraz za pośrednictwem pozostałych mediów/kanałów dystrybucji informacji o Projekcie „Centrum Mistrzostwa Informatycznego”.
5. Organizator zastrzega, iż poszczególne etapy zawodów mogą być utrwalane na nośnikach audio i video, jak również może być robiona fotorelacja na rzecz promocji i komunikacji projektu CMI. Wizerunek tłumu będzie przetwarzany oraz rozpowszechniany na zasadach opisanych w art. 81 Prawa Autorskiego ust. 2 pkt 2.
6. Zgłoszenie do udziału w zawodach jest jednoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
7. Przesyłając zgłoszenie uczestnicy przyjmują do wiadomości, że dane osobowe uczestników konkursu mogą być przetwarzane przez Organizatora zawodów w celach promocyjnych i archiwizacyjnych do Projektu CMI.
8. Przesyłając zgłoszenie uczestnicy potwierdzają iż rozumieją, że w dowolnym momencie mogą zażądać usunięcia swoich danych osobowych poprzez przesłanie odpowiedniej prośby na adres [zawody@cmi.edu.pl](mailto:zawody@cmi.edu.pl), co wiązać się będzie ze skreśleniem z listy uczestników.
9. Przekazane dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.
10. Przekazane dane osobowe będą przechowywane do końca okresu trwałości Projektu CMI, do dnia 31.12.2028 roku.
11. Z Inspektorem Ochrony Danych można skontaktować się wysyłając wiadomość na adres poczty elektronicznej: [rbi@adm.p.lodz.pl](mailto:rbi@adm.p.lodz.pl);

#### XIV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Grantobiorca ponosi odpowiedzialność za zgłoszonych przez niego uczestników zawodów.
3. Grantobiorca czuwa nad przestrzeganiem zasad *fair play* przez zgłoszonych uczestników.
4. We wszystkich spornych kwestiach nie objętych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje JURY.
5. Decyzje JURY są ostateczne.
6. Kontakt mailowy w sprawie zawodów odbywać się będzie za pośrednictwem adresu: [zawody@cmi.edu.pl](mailto:zawody@cmi.edu.pl).
7. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji treści zadań i kryteriów oceny oraz do zmian w Regulaminie.